



AUTODESK.

REVIT

11 12 1
10 2
9 3
50h
8 4
7 6 5

OBJETIVOS

- Dotar os formandos de conhecimentos e competências necessários na utilização do software Revit que é utilizado para a BIM (Modelagem de Informações de Construção). Utilizar as ferramentas para criar modelos, planear, projetar, construir, gerir edifícios e infraestruturas.

CONTEÚDOS

Revit Architecture (nível 01)

- Conhecer o Revit: BIM - "Building information modeling"
- Conceitos do Revit: Projecto, famílias e tipos
- Exploração de um projecto existente
- Instalação do Revit
- Configuração do ambiente de trabalho:
 - Ribbon, explorador de projecto, área de trabalho, barra de opções, barra de status
 - Controle da representação gráfica e a visualização dos objectos
 - Personalização dos atalhos de teclado
 - Métodos de seleção



Cofinanciado por:



- Configurações do Revit
- Unidades de trabalho
- Representação gráfica dos objectos

- Criação um pequeno projecto de arquitectura
- Importação de desenhos de outros formatos
- Inserção e configuração de paredes
- Criação de novas paredes
- Inserção e edição de:
 - Portas, janelas e aberturas
 - Peças sanitárias
 - Mobiliário
- Criação e edição de grupos de objectos
- Inserção e edição de:
 - Pisos e pavimentos
 - Plantas de tectos e tectos falsos
 - Alçados
 - Cortes
 - Perspectivas e axonometrias
- Aplicação de sombras automaticamente nas vistas
 - Telhados e coberturas
- Inserção de paredes cortina
- Criação de elementos estruturais:
 - Pilares, vigas e grelhas
- Introdução aos terrenos
- Elementos verticais: Escadas, rampas, guardas e elevadores
- Pormenorização e desenho 2d
- Anotação, texto e legendas
- Cotagem e aplicação de constrangimentos



Cofinanciado por:



- Definição de compartimentos e cálculo de áreas
- Esquemas de cor aplicados a plantas e cortes
- Criação e exportação de tabelas de quantidades
- Composição de folhas de desenho
- Exportação para outros formatos
- Impressão.



Cofinanciado por:

